HOCKEY SUR GAZON / TABLEAUX SYNOPTIQUES

PRATIQUES ADAPTEES AUX DIFFERENTES CATEGORIES D'AGES

CATEGORIES	- de 8 ans Plumes	- de 10 ans Poussins	- de 12 ans Benjamins	- de 14 ans Minimes	+ de 14 ans Cadets Juniors/Seniors
HOCKEY en EXTERIEUR	3 x 3 4 x 4	6 x 6	6 x 6 8 x 8	***Filles 8 x 8*** Garçons : 11 x 11	11 x 11

ASPECTS ORGANISATIONNELS LIES à CHACUNE des PRATIQUES
Dimensions des Terrains et Durées de Jeu

DIMENSIONS des TERRAINS	1/8 terrain *3 x 3* 22,90 M x 20 M 4 x 4 22,90 M x 25 M	¼ terrain (tracés dans la longueur) 6 x 6 45 M x 25 M	¼ terrain (tracés dans la longueur) 6 x 6 45 M x 25 M ½ terrain *8 x 8* 55 x 47,50 M	½ terrain ***Filles 8 x 8*** *55 M x 47,90 M* ---------- 1 terrain Garçons 11 x 11 91,40 M x 55 M	1 terrain 91,40 M x 55 M
DUREE des RENCONTRES	**LUDIQUE** Tournois Plateaux Rencontres = Durée variable en fonction du nombre d'équipes et du nombre de matchs : de 1 x 10' à 2 x 10'	Matchs = 2 x 15' (peuvent se jouer en 2x10' ou 2x12' si tournoi)	Matchs = 2 x 20'	***Filles*** ***Matchs = 2 x 20'*** ---------- Garçons Matchs = 2 x 30'	Matchs = 2 x 35'

ASPECTS ORGANISATIONNELS LIES à CHACUNE des PRATIQUES
Règles du Jeu
HOCKEY SUR GAZON

REGLES de JEU	FFH	FFH	FFH	FFH (FIH)	FFH (FIH)
• **Gardien de But**	Non	Oui (équipé)	Oui (équipé)	Oui (équipé)	Oui (équipé)
• **Equipements joueurs**	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés)	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés)	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés) masques sur PC	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés) + masques sur PC	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés) + masques sur PC
• *** Zone d'envoi**	Non	Oui (11 M possibilité de zone rectangulaire avec repaire sur lignes de touche)	Oui Si ½ terrain (14,63 M)	Oui (14,63 M)	Oui (14,63 M)
• **Nombre de Buts**	4 (largeur = 2 M)	2 (3,66 M)	2 (3,66 M x 2,14 M si ½ terrain)	2 (3,66 M x 2,14 M)	2 (3,66 M x 2,14 M)
• **Balles frappées**	Non	Tolérance Slap Shoot et Raclette	Oui	Oui	Oui
• **Petits Corners**	Non (pénalty à 5 M ou 7 M en face d'un but sans GK)	Oui	Oui	Oui	Oui

HOCKEY EN SALLE / TABLEAUX SYNOPTIQUES

PRATIQUES ADAPTEES AUX DIFFERENTES CATEGORIES D'AGE					
CATEGORIES	- de 8 ans Plumes	- de 10 ans Poussins	- de 12 ans Benjamins	- de 14 ans Minimes	+ de 14 ans Cadets Juniors/Seniors
HOCKEY en SALLE	3 x 3 4 x 4	6 x 6 (avec bandes)	6 x 6 (avec bandes)	6 x 6 (avec bandes)	6 x 6 (avec bandes)

ASPECTS ORGANISATIONNELS LIES à CHACUNE des PRATIQUES Dimensions des Terrains et Durées de Jeu					
DIMENSIONS des TERRAINS	1/3 terrain *3 x 3* 13 M x 20 M (1/3 terrain de handball) ½ terrain 4 x 4 20 M x 20 M:	1 terrain 20 M x 40 M (terrain de handball)	1 terrain 20 M x 40 M (terrain de handball)	1 terrain 20 M x 40 M (terrain de handball)	1 terrain 20 M x 40 M (terrain de handball)
DUREE des RENCONTRES	**LUDIQUE** Tournois Plateaux Rencontres = Durée variable en fonction du nombre d'équipes et du nombre de matchs : de 1 x 10' à 2 x 10'	Matchs = 2 x 10' (peuvent se jouer en 1 x 12 ou 1 x 15 si tournoi)	*Matchs = 2 x 15''*	Matchs = 2 x 15'	Matchs = 2 x 20'

ASPECTS ORGANISATIONNELS LIES à CHACUNE des PRATIQUES
Règles du Jeu
HOCKEY EN SALLE

REGLES de JEU	FFH	FFH	FFH	FFH (FIH)	FFH (FIH)
• **Gardien de But**	Non	Oui (équipé)	Oui (équipé)	Oui (équipé)	Oui (équipé)
• **Equipements joueurs**	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés)	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés)	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés) masques sur PC	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés) + masques sur PC	Protèges tibias (obligatoire) Protège dents, Gant (conseillés) + masques sur PC
• *** Zone d'envoi**	Non si 3 x 3 Possibilité de zone rectangulaire 20 M x 3 M si 4 x 4	Oui (9 M)	Oui (9 M)	Oui (9 M)	Oui (9 M)
• **Nombre de Buts**	2 (largeur 2 M) si 1/3 terrain 4 (largeur 2M) si ½ terrain	2 (3 M x 2 M)	2 (3 M x 2 M	2 (3 M x 2 M)	2 (3 M x 2 M)
• **Balles frappées**	Non	Non	Non	Non	Non
• **Petits Corners**	Non (pénalty à 5 M ou 7 M en face d'un but sans GK)	Oui	Oui	Oui	Oui