

# HOCKEY A 7 X 7



7 joueurs sur le terrain

Terrain  
Longueur = 55 M  
Largeur = 45,70 m



1 chef équipe  
non joueur  
**obligatoire**  
1 entraîneur

2 arbitres



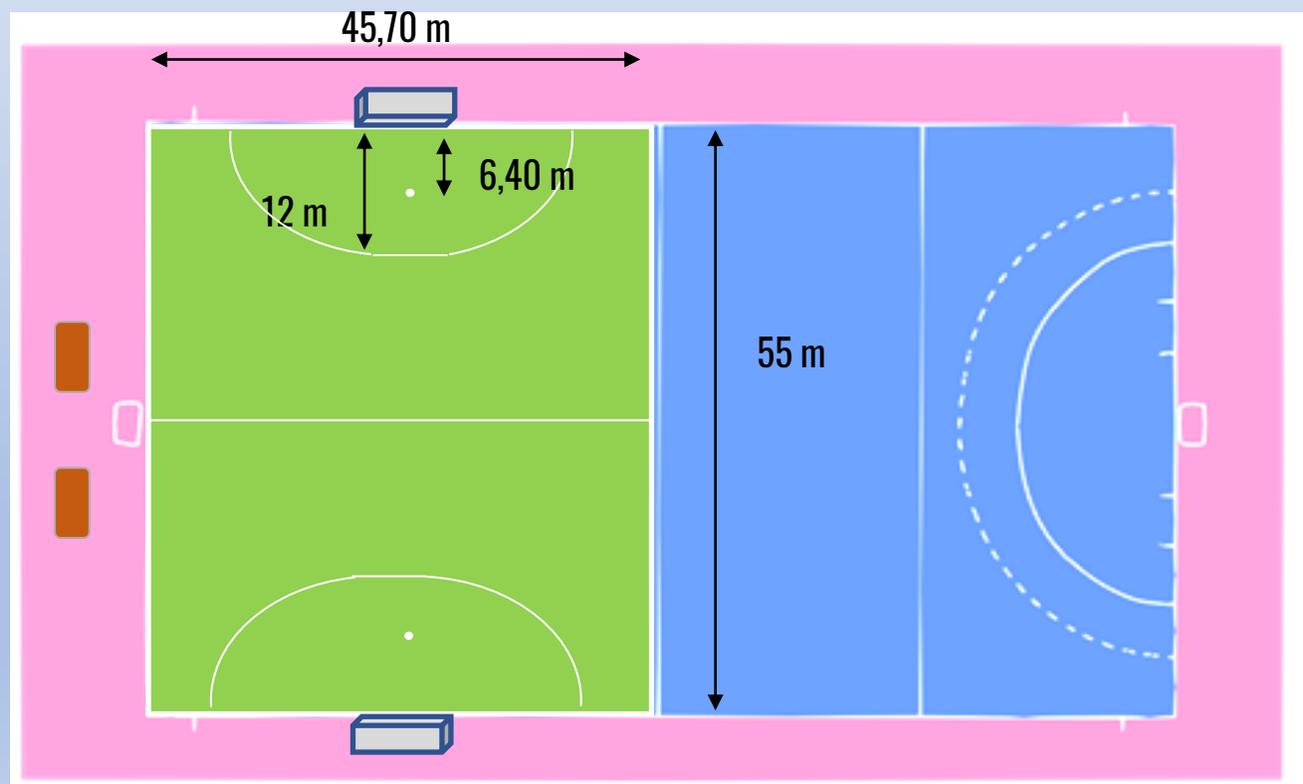
4 x 10 minutes



Toutes propulsions  
autorisées sans danger



auto passe



# HOCKEY A 7 X 7

## Public / Tenues équipements Changements de joueurs

- Public : En dehors de l'aire de jeu et derrière la main courante
- Tenue clubs, protège-dents et protège-tibias obligatoires
- Changements autorisés à tout moment sauf pendant l'exécution d'un PC (excepté le changement d'un gardien blessé ou suspendu)
- Le temps de jeu sera arrêté pour le remplacement d'un gardien de but équipé

## Exécutions des coups arrêtés coup- franc, touche, dégagement, mise et remise en jeu

- Balle immobile et tous les adversaires toujours à 5 m
- Sur les coups arrêtés pour l'équipe qui attaque **dans la moitié de terrain défendue par les adversaires tous les joueurs partenaires et adversaires doivent être à 5 m**
- Remise en jeu après un but non inscrit sur PS : coup-franc pour la défense à 12 m face au but

## Balle qui franchit entièrement les lignes de côté = TOUCHE

- La balle se joue à l'endroit où elle est sortie et tous les adversaires sont toujours à 5 m
- Pour une touche jouée par l'équipe qui attaque **dans la moitié de terrain adverse, tous les joueurs adversaires et partenaires doivent être à 5 m**

## Balle qui franchit entièrement la ligne de fond sans qu'un but soit inscrit

- Sortie par l'attaque = **dégagement**, la balle est remise en jeu à une distance maximale de 12 mètres de la ligne de fond et en face de l'endroit où elle l'a franchi
- Si sortie involontaire par un défenseur ou déviée par un gardien de but = **long corner**, la balle est remise en jeu sur la ligne médiane, et face à l'endroit où elle a franchi la ligne de fond
- Si sortie volontaire par un défenseur, la balle est remise en jeu par **un coup de coin de pénalité (PC)**

## HOCKEY A 7 X 7

Faute de l'attaque à moins de 12 m de la ligne de fond adverse mais hors du cercle

- Coup-franc pour la défense **jusqu'à 12 mètres de la ligne de fond** en face de l'endroit de la faute et parallèlement à la ligne de côté

Faute de l'attaque dans le cercle adverse

- Coup-franc pour la défense **jusqu'à 12 mètres de la ligne de fond** en face de l'endroit de la faute et parallèlement à la ligne de côté **ou n'importe où dans le cercle**

Faute involontaire de la défense dans son cercle ou faute volontaire de la défense hors du cercle mais dans la moitié de terrain qu'elle défend

- Coup de coin de pénalité (**Petit Corner**)
- Le temps et le jeu sont arrêtés
- Le temps et le jeu sont relancés dès que les équipes sont prêtes

Faute involontaire de la défense dans le cercle qui empêche l'inscription probable d'un but OU Faute volontaire de la défense dans son cercle contre un adversaire en possession de la balle

- Coup de pénalité (**Pénalty Stroke**) à 6,40 m face au but