

QCM – LES BASES DE L'ARBITRAGE (Niveau 1)

MATCHS de JEUNES et PLATEAUX

ATTITUDE & COMPORTEMENT

1) Un arbitre doit arriver sur le terrain avec son propre équipement :	OUI	NON
2) Qu'attend-on d'un arbitre ? (3 choix)	OUI	NON
<ul style="list-style-type: none"> • Qu'il donne des conseils techniques aux joueurs • Qu'il soit le garant du contrôle du match • Qu'il soit impartial • Qu'il officie en jean • Qu'il connaisse les Règles du Jeu 		
3) Quelle est la tenue officielle de l'arbitre ?	OUI	NON
<ul style="list-style-type: none"> • 1 maillot, 1 sifflet, 1 short et des chaussures adaptées 		
<ul style="list-style-type: none"> • 1 maillot, 1 pantalon ou 1 jupe noirs, 1 paire de chaussettes noires et 1 paire de chaussures adaptées à la surface de jeu 		
<ul style="list-style-type: none"> • 1 maillot, 1 jean ou 1 legging noirs, 1 paire de chaussettes et 1 paire de chaussures de sports 		
4) Quelles sont les objectifs principaux d'une Règle ? (2 choix)	OUI	NON
<ul style="list-style-type: none"> • La préservation de l'intégrité physique et mentale des pratiquants (oui) • L'application inconstante de la règle • Le respect de l'équité entre les joueurs 		
5) Dans son attitude, qu'est ce qui est à éviter pour un arbitre ? (1 choix)	OUI	NON
<ul style="list-style-type: none"> • La cohérence • Une trop haute estime de soi • Calme 		
6) L'arbitre est-il autorisé à prendre parti pour une équipe au cours d'un match ?	OUI	NON
7) Quelle est la meilleure utilisation de votre sifflet ? (1 choix)	OUI	NON
<ul style="list-style-type: none"> • Obligatoirement siffler fort à la première faute commise • Moduler le coup de sifflet en fonction de la gravité en la faute 		
8) L'arbitre peut-il officier sur un match sans avoir pris connaissance des mises à jour des Règles du Jeu de Hockey sur Gazon ?	OUI	NON
9) Parmi ces propositions, lesquelles sont adaptées à un arbitrage de Hockey sur Gazon ? (3 choix)	OUI	NON
<ul style="list-style-type: none"> • Avoir une gestuelle claire avec bras tendus • Avoir un temps de retard sur l'action • Anticipation dans le déplacement • Regarder constamment l'action • Gestuelle lente/non dynamique 		

QCM – LES BASES DE L'ARBITRAGE (Niveau 1)

MATCHS de JEUNES et PLATEAUX

RÈGLES DE JEU

11 QUESTIONS	REponses (parfois plusieurs choix)
1) La balle sort derrière la ligne de fond, où peut se jouer le dégagement	1 – N'importe où sur le terrain (hors du cercle) 2 – Dans le cercle uniquement face à l'endroit où elle est sortie 3 – Face à l'endroit où elle est sortie et jusqu'aux 11 M
2) Je fais une faute dans mon camp (pied ou côté rond) et il n'y a pas d'adversaires à moins de 10 M	1 – L'arbitre siffle 1 CF contre mon équipe 2 – L'arbitre laisse jouer car il considère qu'il n'y a pas d'influence sur le jeu 3 – L'arbitre siffle CF contre mon équipe et me donne 1 Carton
3) Sur Coups Arrêtés (CF, Dégagements, Touches et GC) les adversaires ne sont pas à 5 M	1 – L'arbitre peut laisser l'avantage à l'attaque 2 – L'arbitre peut faire rejouer le Coup Arrêté 3 – L'arbitre donne le Coup Arrêté à l'autre équipe 4 – L'arbitre peut sanctionner le joueur qui n'est pas à 5 M
4) Les Gardiens de Buts ont des maillots de couleurs identiques à ceux d'une équipe	1 – Je leur demande de changer de maillots (autre couleur) 2 – Ce n'est pas important, on les reconnaît à leur équipement 3 – Si personne ne le signale, je laisse jouer
5) Sur Coup Arrêté (CF, Dégagement, Touche ou GC), les adversaires sont placés à 5 M ou plus	1 – J'ai le droit de lever la balle directement 2 – Je n'ai pas le droit de lever la balle directement 3 – Avec l'auto passe, j'avance légèrement et je peux ensuite lever la balle sans danger
6) A la mi-temps je peux changer de côté pour arbitrer	1 – Oui 2 – Non 3 – Je discute avec l'autre arbitre pour décider ensemble
7) Une faute est commise dans le cercle ou la zone d'envoi situés à l'opposé de mon placement	1 – Je siffle une faute 2 – J'arrête le temps et je vais discuter avec l'autre arbitre 3 – Je n'interviens pas.
8) Quand j'arbitre, je peux intervenir	1 – Sur tout le terrain 2 – Dans un demi-terrain 3 – Dans une zone "pré définie" 4 – Dans le cercle adverse
9) Je suis en désaccord avec ce que vient de siffler mon collègue arbitre	1 – J'arrête le temps et je vais lui donner mon avis 2 – Je siffle plus fort que lui et change la décision 3 – Je n'interviens pas
10) En hockey à 7x7, sur Coup Franc, GC ou Touche dans la moitié de terrain adverse	1 – Je peux envoyer directement la balle dans le cercle adverse 2 – La balle doit parcourir au moins 5 M avant d'être envoyée dans le cercle adverse 3 – Je peux faire une passe à 1 partenaire situé à 3 M qui peut alors envoyer la balle dans le cercle adverse
11) Je lève une balle en direction d'un adversaire situé à moins de 5 M de moi	1 – L'arbitre siffle 1 CF contre mon équipe 2 – L'arbitre laisse jouer car il considère qu'il n'y a pas de danger 3 – L'arbitre siffle CF contre mon équipe et me donne 1 Carton jaune