

ACADÉMIE
de FORMATION



LE CONTRÔLE DU MATCH

Rôle et responsabilités des arbitres

- **Contribuer au développement du jeu et à son amélioration en faisant respecter les règles du jeu**
- **Aider les joueurs, spectateurs et toute autre personne à prendre du plaisir au jeu**
- **S'assurer que chaque match soit disputé dans le bon esprit**

Extrait des règles du jeu : App D, p49

Les arbitres se doivent de prendre le contrôle du match et faire preuve de leadership en affirmant leur rôle et leurs décisions (placement, communication, crédibilité)



Rôle et responsabilités des arbitres

- **Garantir le contrôle complet de la rencontre**
- **Veiller à ce qu'aucune faute ne permette à l'équipe qu'il l'a commise d'en tirer un avantage**
- **Protéger les joueurs et leur habileté technique**
- **Utiliser le sifflet à bon escient**
- **Collaborer en permanence en vue d'assurer une constance dans l'interprétation et l'application des règles du jeu**

Extrait des règles du jeu : App D, p49

Les outils

- **Gestuelle**
- **Positionnement et présence**
- **Communication**
- **Fermeté/Assurance**
- **Coups de sifflet**
- **Sanctions (PC et PS)**
- **Utilisation des sanctions**

Les situations délicates à juger

- **Situations dans le cercle**
- **Fautes intentionnelles**
- **L'exécution d'un PC**
- **L'avantage**
- **Situations proches du cercle**
- **L'obstruction**
- **L'obstruction par un tiers**

Décisions susceptibles de créer un conflit car elles relèvent de l'interprétation et peuvent générer de la frustration

- **Balles levées (dangereuses ou pas)**
- **Les obstructions... doivent être manifestes**
- **L'avantage... doit profiter**
- **Fautes intentionnelles... le sont-elles vraiment?**
- **Situations dans le cercle**
- **Accorder un PC**
- **Accorder un PS**

Situations qui desservent le contrôle du match

- **Coup franc en bord de cercle : non respect des 5m, joué vite ou pas?**
- **Balle levée : dangereuse ou pas**
- **Balle jouée au mauvais endroit : bien faire respecter sa décision, la réparation que vous avez sifflée, à l'endroit où vous l'indiquez**
- **Faute délibérée : ce n'est pas admissible (raisons d'équité et/ou de sécurité)**
- **Mauvaise conduite : ce n'est pas admissible (contraire au règlement et à l'esprit du jeu)**

Etablir le contrôle

Condition physique

Gestuelle / Langage du corps

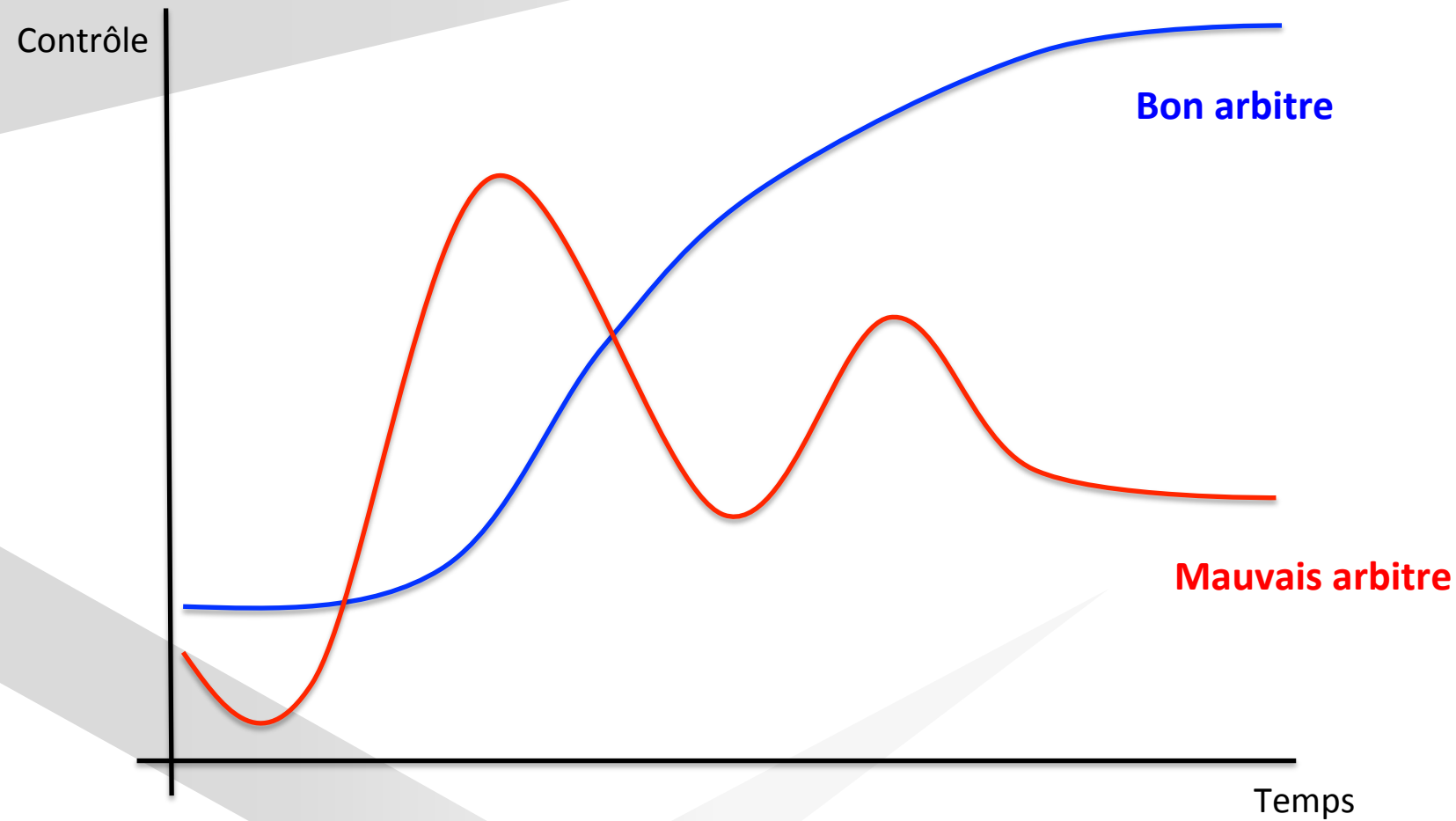
Positionnement / Coopération

Coups de sifflet

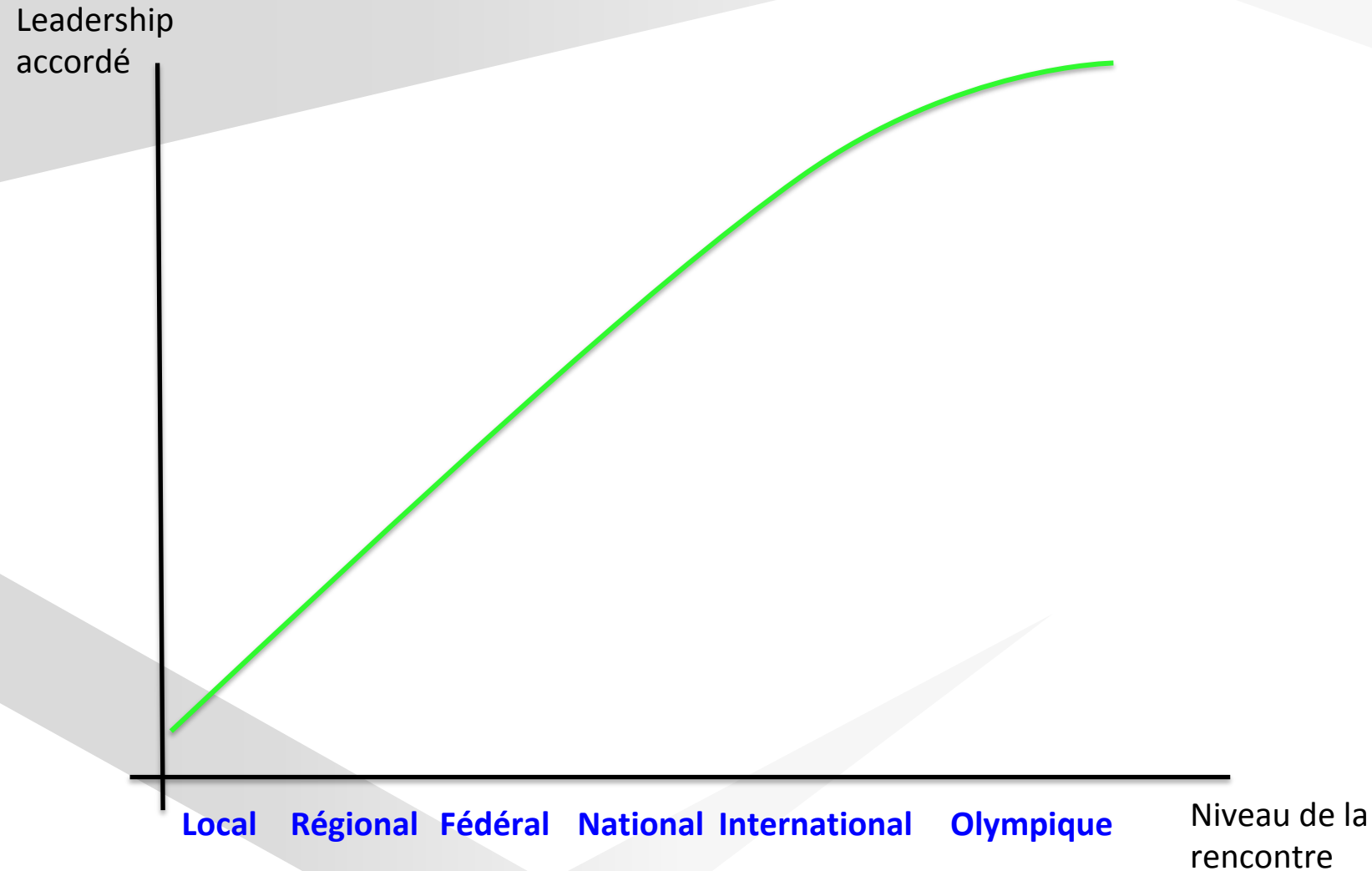
Lecture et compréhension du jeu / avantages

Leadership / affirmer ses décisions / constance

Etablir le contrôle



Part de leadership accordée à un arbitre au regard du niveau de la rencontre qu'il dirige



Le hockey, bien plus qu'un sport !

Facteurs de contrôle / graduation

- **Faire respecter les 5m**
- **Prévenir oralement / re-siffler**
- **Avancer l'endroit de la faute de 10m (1 à 2 fois / match maximum)**
- **Inverser la faute / accroître la sanction**
- **Carton vert**
- **Carton jaune (5 ou 10 minutes)**
- **Carton rouge (rapport circonstancié obligatoire)**