

# LES AVANTAGES

# Définition

***Avantage (nm) : bénéfice d'une faute commise par l'adversaire***

**Siffler une faute implique de mettre en place une situation réparatrice. Rupture de l'action, attribution de la balle à l'équipe qui a subi la faute en guise de réparation, sanction supplémentaire si besoin (au regard de la gravité de la faute)**

**On ne peut laisser un avantage que s'il est réel! L'attaquant peut-il réellement tirer profit de la situation qui ne sera pas sifflée?**

# L'avantage

- **Ne pas siffler et indiquer clairement le geste de l'avantage, éventuellement dire : « jouez »**
- **La possession de la balle n'est pas forcément un avantage**
- **Feeling, lecture et compréhension du jeu**
- **Anticipation**
- **Communication**
- **Fluidité**



**!!!! Ne pas sacrifier le contrôle du match pour l'avantage !!!**