

LES AVANTAGES

Définition

Avantage (nm) : bénéfice d'une faute commise par l'adversaire

Siffler une faute implique de mettre en place une situation réparatrice. Rupture de l'action, attribution de la balle à l'équipe qui a subi la faute en guise de réparation, sanction supplémentaire si besoin (au regard de la gravité de la faute)

On ne peut laisser un avantage que s'il est réel! L'attaquant peut-il réellement tirer profit de la situation qui ne sera pas sifflée?

L'avantage

- **Ne pas siffler et indiquer clairement le geste de l'avantage, éventuellement dire : « jouez »**
- **La possession de la balle n'est pas forcément un avantage**
- **Feeling, lecture et compréhension du jeu**
- **Anticipation**
- **Communication**
- **Fluidité**



!!!! Ne pas sacrifier le contrôle du match pour l'avantage !!!