

FORMATION NATIONALE DES ARBITRES

SANCTIONS À DISPOSITION DES ARBITRES

JUIN 2021

CONÇU EN COLLABORATION ENTRE L'ACADEMIE DE HOCKEY ET LA CNJA



DERIVES ET ECARTS DE CONDUITE

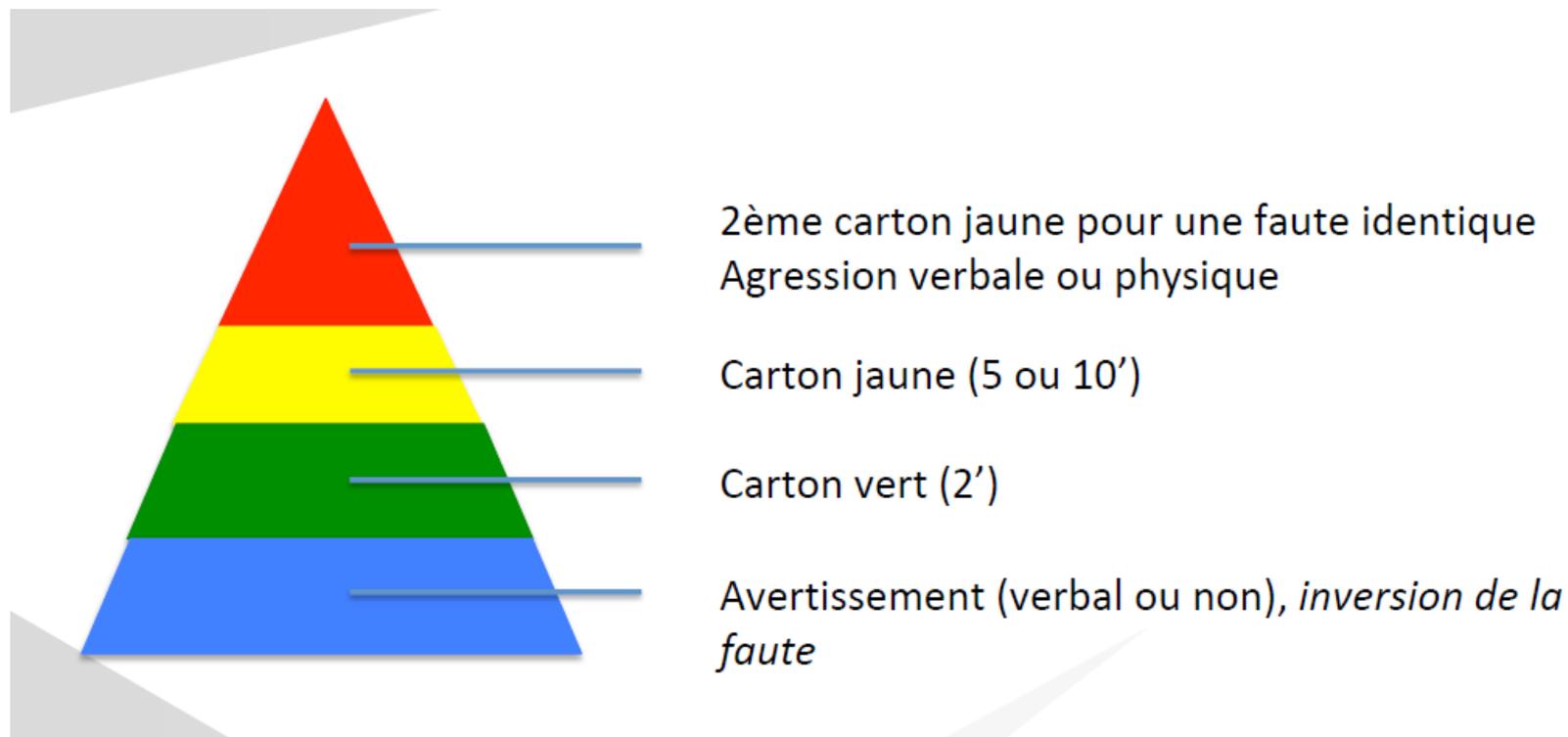
Ils sont de 3 ordres:

- ✓ Les agressions physiques
- ✓ Les agressions verbales vis-à-vis d'un adversaires ou d'un arbitre
- ✓ Les violations importantes, répétées ou non des règles du jeu (généralement volontaires)

ATTITUDE ET COMPORTEMENTS DE L'ARBITRE

- ✓ L'arbitre ne doit jamais rester sans réaction à ces fautes ou comportements
- ✓ Une tolérance ne sera utilisée qu'une fois
- ✓ L'arbitre ne doit jamais laisser croire qu'il n'a pas vu ou qu'il ne s'est pas rendu compte de la faute
- ✓ FAUTE contre l'esprit: siffler fort, indiquer que la faute a été vue, la récidive sera sanctionnée !

PYRAMIDE des SANCTIONS



→ En fonction de la gravité de la faute, l'arbitre peut évidemment sauter une étape dans cette pyramide des sanctions

ATTITUDE ET COMPORTEMENTS DE L'ARBITRE (2)

AGRESSION PHYSIQUE-ANTIJEU

- Aucune tolérance
- La sanction sera comprise entre jaune (souvent 10 ') et rouge
- Si la faute empêche le développement d'une contre-attaque, dans la mesure du possible on laisse l'action se développer. On reviendra sanctionner le fautif à la fin de l'action.

AGRESSION VERBALE

- Elle ne doit pas être tolérée que ce soit vis-à-vis d'un adversaire ou d'un arbitre
- Il faut faire la différence entre une réaction suite à un coup de sifflet, et une critique de l'arbitrage

ATTITUDE ET COMPORTEMENTS DE L'ARBITRE (3)

- Coup de sifflet bref et intense
- Pas d'invective lancée de loin
- En l'absence de carton, une remontrance, un geste doivent faire comprendre qu'une récidive serait sévèrement sanctionnée.
- Si cela se renouvelle, la sanction doit être sévère, c'est une question de CREDIBILITE.
- **Si l'arbitre hésite entre le vert et le jaune 5' : qu'il prenne le jaune: il vaut mieux être critiqué pour trop de sévérité que de passer pour un faible.....**
- **Un arbitre doit tout faire pour conserver sa crédibilité**

MANIÈRE de DONNER un CARTON

- Arrêt du temps: même pour un vert, sinon comment indiquer au joueur ce qu'on lui reproche ?
- Isoler le joueur. On lui demande de venir, mais on fait un ou deux pas vers lui.
- On lui fait les commentaires adéquats, en présence éventuellement des 2 capitaines.
- L'arbitre montre le carton. Il s'assure que son collègue a noté le N° du joueur.
- Le carton est brandi de façon claire afin que le public, les bancs soient informés.
- L'arbitre vérifie que les chronométrateurs ont enregistré le temps de suspension s'il est supérieur à 5 minutes.
- **Se donner le temps de la réflexion permet d'augmenter sa crédibilité !**

L'INACCEPTABLE

- Parfois un joueur sanctionné se précipite vers l'arbitre. Il peut y avoir frustration.
- Si il se tient à distance: explication de l'arbitre, fin de l'histoire.
- Si après les explications, le joueur continue : carton
- Si un deuxième joueur se joint à la protestation : carton
- Un joueur touche un arbitre : rouge
- L'arbitre doit repérer le joueur qui « pourrit » le match. Il doit lui faire comprendre qu'il est démasqué....
- Ne pas hésiter à demander l'aide du capitaine.

Les MOYENS (1)

- 4 types différents.
- Le sifflet : l'intensité du son est un message
- Les gestes et le regard : messages en direction des joueurs
- Les sanctions sportives : coup-franc, penalty corner, penalty stroke.
- Les 3 cartons : vert (2 minutes), jaune (5 minutes minimum), rouge (douche anticipée)

Les MOYENS (2)

De la charge fautive au jeu dangereux...

De l'avertissement verbal au carton jaune 10 minutes...

Avertissement Verbal

- Jouer la balle après le coup de sifflet
- Ne pas être à 5m pour jouer

Faible impact sur le jeu

2'

- Jouer la balle après le coup de sifflet ou ne pas être à 5m
- Anti-jeu, toucher délibérément la balle avec son corps, pied ou back stick
- Mauvaise attitude (mineur)

Impact conséquent sur le jeu

5'

- Jouer la balle après le coup de sifflet ou répétition de fautes
- Antijeu, toucher délibérément la balle avec son corps, pied ou back stick
- Mauvaise attitude
- Fautes physiques, mauvais tackle

Très fort impact sur le jeu

10'

- Fautes physiques dangereuses
- Tackles pour volontairement casser le jeu
- Sliding tackles dangereux (offensif et défensif)

→ Rien n'interdit l'arbitre de pouvoir sortir un carton jaune en premier

Les MOYENS (3)

Comparaisons entre les moyens de sanction à disposition des arbitres:

- Au football : 2 sanctions sportives (coup-franc, et pénalty) et 2 cartons (jaune et rouge) .
- Si l'on combine les deux types de sanctions : **8** moyens de sanctionner les joueurs.
- Au hockey : 3 sanctions sportives (coup-franc, penalty-corner, et stroke) et 3 cartons (vert, jaune et rouge) .
- Si l'on combine les deux types de sanctions : **15** moyens de sanctionner les joueurs.
- **SI CERTAINS ONT DES PROBLEMES.....!!!!**

**MERCI DE VOTRE
ATTENTION**

