

<p style="text-align: center;"><b>CNJA FFH / CYCLE DE FORMATION ARBITRAGE</b> <b>(6 sessions d'1h30)</b> <b>PROMOTION 2022 – 2024 Jean-Paul SABOURIN</b></p>
--

INTRODUCTION :

- ➔ Présentation des stagiaires (nom / prénom / âge / club / expérience dans l'arbitrage / vécu de joueur)
- ➔ Présentation du cycle de formation (1<sup>ère</sup> année théorique avec 6 sessions / 2<sup>ème</sup> année pratique avec 6 arbitrages minimum)

**SESSION 1 : les bases de l'arbitrage (BAO1 + BAO2 + BAO13 + BAO14)**

- Quelles sont les évolutions des règles depuis 1 siècle ?
- Qu'attend-on d'un arbitre ?
- Quel est son rôle ?
- Comment être crédible ?
  - ➔ Présentation
  - ➔ Echauffement
  - ➔ Gestuelle
  - ➔ Positionnement

**SESSION 2 : les règles du jeu (BAO6 + BAO9 + BAO11 + BAO12 + BAO16)**

- Les balles aériennes
- Les coups francs
- Les obstructions
- Le penalty-corner
- Le jeu dangereux
- La règle de l'avantage (le plaisir de l'arbitrage du hockey)

**SESSION 3 : la gestuelle et la communication (BAO10)**

- Joueurs
- Collègue
- Banc de touche
- Spectateurs

**SESSION 4 : le placement (BAO5)**

- Pendant le jeu
- Sur PC (engagé / non engagé)
- Sur PS (engagé / non engagé)
- Sur SO (engagé / non engagé)
- Sur CF dans les 22m
- Sur long corner

### **SESSION 5 : les sanctions (BAO17)**

- Collectives (CF / PC / PS)
- Individuelles (vert / jaune / rouge)

### **SESSION 6 : l'avant-match et l'après-match (BAO3 + BAO4 + BAO8)**

- La vérification de la feuille de match électronique (FEM) avant le coup d'envoi
- Le plan de jeu avec son collègue
- Le paiement des indemnités
- L'échauffement
- La vérification de la table technique et du terrain (buts / poteaux de coin)
- Le trombinoscope
- Le toss
- La complétude de la feuille de match électronique après le match (avec rapport à suivre si nécessaire)
- La gestion de sa note de frais (ou de son don aux œuvres) avec la CRJA

### **CONCLUSION :**

- ➔ Condition physique et préparation mentale (BAO7)
- ➔ Diplôme de jeune arbitre (BAO15)