

## QCM – LES BASES DE L'ARBITRAGE (Niveau 2)

### MATCHS à 11 x 11

ATTITUDE & COMPORTEMENT

1) En vérifiant les installations avant le match, vous voyez des trous dans les filets des buts. Faites-vous commencer le match ?	OUI	NON X
2) Au cours du match, il commence à pleuvoir fortement. Le terrain devient dangereux. Les arbitres doivent-ils interrompre le match si des flaques d'eau se forment ?	OUI X	NON
3) Avant le match, les arbitres doivent :	OUI	NON
• Définir ensemble de leur mode de fonctionnement (coopération)	X	
• Vérifier les installations ensemble (buts, filets, etc ....)	X	
• S'échauffer et se préparer ensemble (physiquement, mentalement ....)	X	
4) Une équipe joue momentanément à 12 et marque un but. Les arbitres n'ont rien remarqué et valident le but. Est-ce correct ?	OUI X	NON
5) Pour arbitrer, il est indispensable d'avoir :	OUI	NON
• Un chronomètre accroché autour du cou ou au poignet		X
• Un téléphone portable dans la poche (avec la fonction chrono activée)		X
• Une montre chronomètre fixée au poignet	X	
6) S'il y a des observations à faire, qui les inscrit sur la Feuille de Match	OUI	NON
• Les arbitres sous la dictée des chefs d'équipes	X	
• Les chefs d'équipes sous la direction des arbitres		X
• Les capitaines sous la direction des arbitres		X
7) Un joueur est légèrement blessé et saigne : que se passe-t-il ?	OUI	NON
• Il peut rester sur le terrain et continuer à jouer		X
• Il doit impérativement sortir du terrain pour se faire soigner	X	
• Il peut se faire soigner sur le terrain		X
8) L'arbitre doit-il justifier ses décisions si les joueurs lui demandent ?	OUI	NON X
9) Parmi ces propositions, lesquelles sont adaptées à un arbitrage homogène et cohérent en Hockey sur Gazon ?	OUI	NON
• Avoir son collègue en visuel	X	
• Siffler partout sur le terrain		X
• Changer la décision de son Collègue (s'il a fait une erreur)		X
• Parler avec les bancs de touche		X
10) Vous avez un doute sur une faute que vous avez sifflée :	OUI	NON
• Vous maintenez votre décision		X
• Vous consultez votre Collègue pour demander son avis	X	
• Vous demandez l'avis des 2 capitaines et décidez ensuite		X

## QCM – LES BASES DE L'ARBITRAGE (Niveau 2)

### MATCHS à 11 x 11

RÈGLES DE LA FFH

10 QUESTIONS	REponses (parfois plusieurs choix)
1) Lors d'une série de Shoots Out, le Gardien de But peut-il aussi en tirer un ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Oui</b></li> <li>- Non</li> </ul>
2) Sur Pénalty Stroke : avant que l'arbitre n'ait sifflé, l'attaquant envoie la balle à côté du but. Quelle est la bonne décision ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- On rejoue le Penalty Stroke</li> <li>- <b>Coup Franc pour la défense</b></li> <li>- Carton pour l'attaquant et Coup Franc pour la défense</li> </ul>
3) Le Gardien de But se trouve <b>involontairement</b> entre l'attaquant et la balle avant que celle-ci ne passe la ligne de fond. Ce mouvement empêche l'attaquant de jouer la balle. Que sifflez-vous ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Petit Corner</b></li> <li>- Penalty Stroke</li> <li>- Grand Corner</li> <li>- Petit Corner et carton au Gardien de But</li> </ul>
4) Sur Petit Corner, le tireur casse sa crosse. Peut-il en changer ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Oui</b></li> <li>- Non</li> <li>- Un autre joueur doit tirer</li> </ul>
5) Un joueur en possession de la balle joue en pivotant devant un adversaire. Est-ce qu'il commet une faute ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Oui, c'est une obstruction</li> <li>- <b>Non, s'il joue la balle</b></li> <li>- Oui, car c'est dangereux</li> </ul>
6) Un attaquant tire au but lorsque la balle est <b>SUR</b> la ligne du cercle d'envoi. Le but est-il valable ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Oui (car la ligne fait partie du cercle)</b></li> <li>- Non (car la balle n'est pas dans le cercle)</li> <li>- Non (car le joueur est en dehors du cercle)</li> </ul>
7) Dans les 22,90 M, Coup Franc pour l'attaque. Les attaquants A2 et son partenaire A3 sont très proches pour jouer la balle (2 M). Est-ce permis ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Oui (car cela n'influe pas sur le jeu)</li> <li>- <b>Non (tous les autres joueurs doivent être à 5 M)</b></li> <li>- Oui (seuls les adversaires doivent être à 5 M)</li> </ul>
8) Le joueur attaquant A1 fait une longue passe aérienne qui arrive d'abord vers un adversaire D. Son partenaire A2 se déplace alors vers le défenseur D. Quelle décision prenez-vous ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Coup Franc pour la défense</b></li> <li>- Coup Franc pour l'attaque</li> <li>- Coup Franc pour la défense et Carton à A2</li> </ul>
9) Une équipe choisit de ne jouer qu'avec des joueurs de champ. Est-il autorisé que l'un d'entre eux ait les privilèges du Gardien de But dans son cercle d'envoi ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Oui</li> <li>- <b>Non</b></li> <li>- Oui mais avec casque et gants de protection</li> </ul>
10) Un défenseur fait une faute dans son cercle. Malgré cela, un attaquant adverse arrive à tirer au but. Juste avant que la balle ne franchisse la ligne de but, l'arbitre siffle. La balle termine sa course dans le but. Accordez-vous le but ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Oui</li> <li>- <b>Non</b></li> <li>- Oui (on redonne l'avantage à l'attaque)</li> </ul>