

# ELABORATION DES PROJETS REGIONAUX DE PERFORMANCE



# LES GRANDS PRINCIPES

- Anticiper la détection en priorisant sur la catégorie U14
- Accentuer / renforcer le travail autour de la formation des jeunes joueurs.euses
- Renforcer le travail technique en U12 et U14
- Structurer l'accompagnement des régions en prenant en compte leurs singularités
- Optimiser des ressources financières des ligues

# L'ACCESSION TERRITORIALE VERS LE HAUT NIVEAU

DEVELOPPEMENT  
FORMATION  
des athlètes  
Ligues

- Cf slide sur le rôle des ligues

DETECTION  
FFH

- Interligues Gazon U14
- Observations sur les compétitions nationales de clubs U14
- Test en CREPS (à la demande des Ligues)
- Stages nationaux U14, U16, U18

Perfectionnement  
FFH

- Pôles U16, U18, U21
- Stages EDF Jeunes

## Faire des interligues une réussite collective club et DTN



# COMPÉTENCES VISÉES

## Observation / Détection niveau et potentiel individuel au poste

### Physique

- Aptitudes physiques générales et motrices
- Qualité d'explosivité et de vitesse
- Engagement et maîtrise athlétique dans toutes les situations de jeu

### Technique

#### Habilités/Maitrise/ Acquis technique en phase avec la catégorie: = Maitrise des Basics Skills

1. Conduites de balle « classique » et 3D (spécialement pour entrer dans le cercle)
2. Transmissions / Propulsions arrêtées/en mouvement, Puissance et précision
3. Contrôle arrêté et en mouvement avec intention de jeu dans la situation
4. Réception Flick + Approche flick
5. Attitudes et niveau de défense individuelle + Maitrise défense face attaque 3D spécialement dans cercle déf
6. Vitesse d'exécution des gestes techniques
7. Lecture et Sens du jeu, intelligence de jeu (= prise de décision)
8. Compréhension tactique avec et sans la balle
9. Jeu/expression sous et sans pression
10. Techniques GK sur action de jeu, PC et SO
11. PC Off : dès U12 découverte et apprentissage des 3 postes (Donne-Bloc-Envoi dragflick)
12. PC Def : Spécialement Line Stop (position classique et inversée)

Observation / détection niveau et potentiel individuel au poste

## Attitudes / Comportements

- Implication dans le jeu avec et sans la balle
- Engagement/détermination athlétique dans les duels défensifs
- Engagement/détermination athlétique dans les duels offensifs
- Leadership sur et en dehors du terrain
- Niveau de confiance dans son expression technique
- Niveau d'implication dans le jeu
- Réactivité comportementale dans les TO



# COMPETENCES VISEES

## DTN

Observation / détection niveau et **potentiel** individuel au poste

### 3 profils de joueurs recherchés :

- Talent technique
- Bon joueur à potentiel général
- Bon joueur à potentiel ciblé

# LA PERCEPTION DE LA DTN PAR RAPPORT AUX ATTENDUS

## Ligues vu de la DTN

### Objectifs

1. Participer
2. Participer et essayer de performer
3. Participer pour gagner



### Inconnues

- |   | → | Idéal |
|---|---|-------|
| 1. Nombre de rassemblements et séance de détection ?                    | → | 2     |
| 2. Nombre de rassemblements et séance d'entraînements après sélection ? | → | 6     |
| 3. Nombre de matchs d'entraînements ?                                   | → | 5     |
| 4. Nombre de séances vidéos ?   | → | 10    |
| 5. Quels types de support de travail vidéos/PP/keynote ?                |   |       |
| 6. Travail sur le terrain et à distance                                 |   |       |
| 7. Combien de personnes dans les staffs?                                | → | 5     |
| 8. Structure et fonctionnement interne aux ligues ?                     |   |       |

**LIGUES : NÉCESSITÉ DE METTRE EN PLACE UNE PROGRAMMATION ANNUELLE**  
**FFH : FAIRE UN SUIVI AVEC LES ÉLÉMENTS CHIFFRÉS DES ACTIONS DE CHAQUE LIGUE EN**  
**CONNEXION AVEC LE PSF**

# LES POINTS COMMUNS DTN / LIGUES

- Faire jouer les jeunes
- La confrontation avec d'autres régions
- Créer un évènement d'échanges
- Valoriser le travail effectué



# LES ATTENDUS DE CHACUN

## LIGUES

- Formation / Développement de joueurs
- Faire jouer les jeunes avec approche vers la haute compétition
- La confrontation avec d'autres régions
- Créer un événement d'échanges
- Promouvoir le hockey
- Promouvoir leur région
- Découverte des prémices du haut niveau
- Objectifs de résultats différents (découverte / champion)

# LES ATTENDUS DE CHACUN

## LIGUES

- Définir une organisation de l'ETR et identifier un.e référent
- Définir un projet d'ETR
- Définir une planification annuelle : Programmer des entraînements régionaux réguliers U14 (hebdomadaire, bi mensuel) : possibilité CRE (cahier des charges)
- Participer aux événements nationaux de référence : TND U12 (comités), interligues U14, rassemblements U16
- Staffer ses équipes techniques : minimum DF2 pour les entraîneur.e.s des équipes U12/U14/U16 + un.e assistant en formation
- Cibler les athlètes à potentiel U12, U14, U16

# LES PROPOSITIONS DE LA DTN

## Comment converger et travailler ensemble ?

- Respecter un cahier des charges minimum de préparation aux inter ligues
- Accompagnement de la fédération sur la mise en marche des CRE et leur fonctionnement (= plan d'action des ligues)
- Possibilité de soutien des cadres techniques nationaux (en présentiel ou distanciel) auprès des ligues lors de leur rassemblements
- Accompagnement de cadres techniques nationaux auprès des ligues pendant les inter ligues (*relance d'une équipe multi-ligues pour les territoires n'ayant pas assez de licencié.e.s dans la catégorie d'âge pour engager une équipe régionale*)
- Détection de potentiel coach pouvant intégrer la fédération
- Discussions /échanges
- Un travail spécifique pour les gardiens (stage dédié)
- Réintroduire le critérium du jeune hockeyeur ( à remettre au goût du jour )

# CALENDRIER 2023 - 2024

Interligues U14 Gazon  
du 31 octobre  
au 2 novembre 2023

Interligues U16  
Gazon

Rituels d'entraînement régionaux  
CRE

Rituels d'entraînement régionaux  
CRE

Rituels d'entraînement régionaux  
CRE

Rituels d'entraînement régionaux  
CRE

Rentrée  
sportive

Vacances scolaires  
oct – nov. 2023

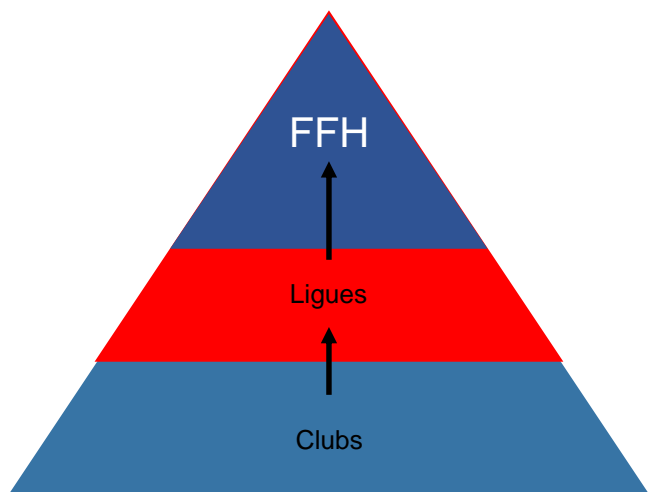
Vacances scolaires  
de fin d'année 2023

Mai / juin 2024

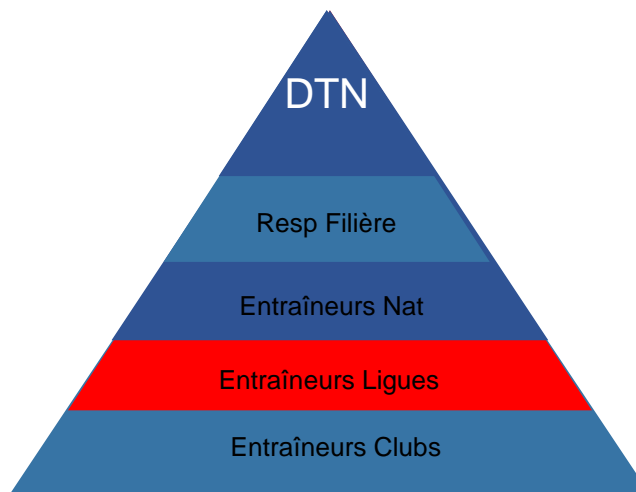
TND U12  
Salle

## Hierarchie Pyramidale

- Ne pas sauter les étapes et Respecter la hierarchies fédérale
- Référentiels d'échanges d'infos



Cadre Référent



Cadre Référent

- **Financiers** (aides via les crédits PSF)
  
- **Humains**
  - 1 à 2 visites / intervention par an auprès des collectifs U12/U14/U16
  - Une immersion lors des interligues U14
  - Lien avec les responsables de pôles
  
- **Outillage**
  
- **Un conseiller expert par territoire**
  
- **Réseau animé**
  - Séminaire annuel
  - Réunion pré et post interligues







# BASIC SKILLS

# U12

BASE	CONDUITES	DRIBBLES	RECEPTIONS / CONTRÔLES	PROPULSIONS
receptions Coup droit et Revers ouvert	Développer la 3D : lifts coup droit/revers <sup>[1][2]</sup> et jongles.	Développer dribbles en lift 3D au dessus crosse adverse (drag + lift)	Maitriser Contrôle coup droit et revers bas à l'arrêt.	Maitriser Push coup droit pied gauche. Sur place et en conduite de balle. Poussé et claqué
Push Coup droit pied droit	Développer "Split Vision" : Conduite coup droit crosse à 45°, balle à côté du pied droit, tête levée pour connexion	Développer Dribble intérieur	Développer Contrôle coup droit bas et haut <sup>[1][2]</sup> en mouvement	Maitriser Raclette Coup droit
savoir lever la balle revers et Coup droit	Conduite 1 main à droite main gauche (coup droit)	Maitriser Essuie glace en courant	Développer contrôles balles rebondissantes	Développer Push coup droit Pied droit devant.
	Conduite 1 main revers à gauche	Développer 1/2 tour en toupie balle dans le bec de crosse	Développer contrôle revers haut fermé	Initier passe en 1 touche (remise ou déviation)
	Conduite 1 main à droite main droite	Initier Feinte de crosse dans le dribble	Développer contrôle pivot coup droit	Développer shoot Coup droit (pied gauche)
	Maitrise du "reverse" ou demi-tour Coup Droit <b>ET</b> Revers en protection de balle	Initier Feinte de corps dans le dribble	Développer contrôle transfert <sup>[1][2]</sup> pied G/pied D + pied D/ pied G	Initier Feintes de passes (push/raclette/shoot)
	Maitrise de la conduite indienne	Initier "chop" ou balle topée	Initier réceptions sous pression (appel piston)	Développer shoot revers pied <sup>[1][2]</sup> droit devant
	Maitrise du "reverse" ou demi-tour Coup Droit <b>ET</b> Revers en protection de balle	Maitrise Dribble chgt direction vers droite (et crosse balle vers droite)	Développer réceptions coup droit <sup>[1][2]</sup> fermé et ouvert (orienter le contrôle pour suite de l'action)	Maitriser push revers
	Maitrise Conduite à droite alternée (devant derrière)	Développer dribble de protection : mettre son corps entre adversaire et la balle avec un reverse	Initier réception de scoop sur place à l'arrêt	Développer raclette revers
		Développer dribble de dégagement. : s'écarter de l'adversaire pour se donner de l'espace	Développer contrôle Pivot Revers	Développer passes balles rebondissantes (push)
		- Développer double contact 3D : chgt direction de la balle en l'air		Initier au scoop
		Initier le spin		Initier Shoot coup droit pied droit devant
		Extra : initier le shoot out si Gardien		Initier shoot revers pied gauche devant
				Initier shoot revers droit/debout

# U12 (suite)

PRINCIPES DE JEU  OFFENSIFS	PRINCIPES DE JEU  DEFENSIFS	GESTES TECHNIQUES DEFENSIFS	PHASES / SECTEURS DE JEU
Développer Chercher et jouer le  surnombre 2v1 / 3v2 etc	Initier ORPI : fermer l'axe et ne pas se jeter	Maitriser Tacle/Bloc coup droit 2 mains + 1 main (G+D)	Initier pressing en individuel
Initier Transfert du jeu = banane	Couper les lignes de passes entre adversaires	Développer interceptions coup droit	Principes 1v1 OFF et DEF
Pénétrations dans le cercle	Initier marquage individuel	Initier « Jab » ou coup d'épée	2v1 OFF et DEF
Développer appels dans les espaces : Appels In/out / Out/in	Initier "épaule droite"	Maitriser Tacle/bloc revers 2 main + 1 main	Mettre accent situations égalité et supériorité numérique
Identifier/utiliser le joueur libre		Initier position/orientation corps + appuis 1v1 Def	
Initier Préscanning (prise d'info)  avant de recevoir la balle		Initier gestion distance 1v1 alternance 1main/2mains	
Développer notions d'appui/soutien			
Maitriser jeu sur les côtés			
Initier Largeur / Profondeur			
Maitriser Scoring 2ème poteau			
Initier scoring passe 90°			
Initier attaque sur le pied gauche			
Initier Open / split Vision			
Développer Jouer stick à stick			
Initier passes avec de l'angle			

## DEJA ACQUIS POUR PASSAGE DE U12 à U14 : /

Conduite tête levée / Conduite 1 main / Dribble intérieur + extérieur / Shoot CD / Raclette revers / Fermer l'axe / Lever la balle coup droit et revers (lift 3D) / Appels dans les espaces (espace/balle/joueur) / Contrôle balles 3D sur place / Contrôles pivot / Contrôle transfert / Passes balles 3D / Stick à stick / Fixer Passer / Marquage individuel / Tacle revers / Shoot revers pied droit / Marquage individuel

# U14

BASE	CONDUITES	DRIBBLES	RÉCEPTIONS / CONTRÔLES	PROPULSIONS
		- développer balle topée	<i>Perfectionner Contrôle coup droit et revers bas à l'arrêt.</i>	Perfectionner Push coup droit pied gauche. Sur place et en conduite de balle. Poussé et claqué
	S'assurer de la bonne maîtrise des conduites précédentes et les perfectionner	- Perfectionner essue glace en courant (associer changement de rythme et de direction)	<i>Maîtriser Contrôle coup droit bas et haut en mouvement</i>	Perfectionner raquette coup droit (masquer)
	Perfectionnement du "reverse" ou demi-tour coup droit ET revers	- Développer double contact 3D: chgt direction de la balle en l'air	<i>Maîtriser contrôle revers haut fermé + ouvert</i>	Maîtriser Push coup droit Pied droit devant.
	- Maîtriser la 3D : lifts coup droit/revers et jongles + ajouter l'initiation au "double contact" en l'air		<i>Maîtriser contrôle pivot coup droit</i>	Développer passe en 1 touche (remise ou déviation)
	- Maîtriser "Split Vision" : Conduite coup droit crosse à 45°, balle à côté du pied droit, tête levée pour connexion		<i>Maîtriser contrôle transfert pied G/pied D + pied D/pied G</i>	Maîtriser shoot coup droit pied gauche
	- Développer conduite 1 main + 3D coup d'épée (entretenir le rebond de la balle en course)	- Maîtriser Dribble Intérieur	<i>Développer réceptions sous pression (appel piston)</i>	Développer Shoot coup droit pied droit devant
	Initiation Lift balle maintenue dans le bec de crosse type "otarie"	- Maîtriser 1/2 tour en toupe balle dans le bec de crosse	<i>Maîtriser Contrôle Pivot revers</i>	Ⓜ Développer Feintes de passes (push/raquette/shoot)
		- Maîtrise dribbles en 3D au dessus crosse adverse (drag + lift)	<i>Maîtriser contrôles orientés coup droit et revers</i>	Maîtriser shoot revers pied Ⓜ droit devant
			<i>Développer réception de scoop sur place + en mouvement</i>	Développer shoot revers pied gauche devant
		- Perfectionner Dribble chgt direction vers droite (et crosse balle vers droite)	<i>Maîtrise contrôles balles 3D rebondissantes</i>	Perfectionner push revers
		- Maîtriser dribble de protection ET de dégagement	+ Contrôle 1 main coup droit et revers balle Ⓜ en profondeur ou lointaine.	Maîtriser raquette revers
				Maîtriser passes balles rebondissantes (push)
				Développer le scoop
				Développer shoot revers droit/débout
				Initier shoot dans l'espace arrière + grip court (topé) = finition cercle

# U14 (suite)

PRINCIPES DE JEU OFFENSIFS	PRINCIPES DE JEU DEFENSIFS	GESTES TECHNIQUES DEFENSIFS	PHASES / SECTEURS DE JEU	EXTRA
Maitrise du surnombre supériorité numérique	- Développer ORPI	Perfectionner tacle/bloc coup droit 2 mains + 1 main	Initier Relance à 4 Arrières + Milieu Centre	Initiation blocage de PC
Initier notion de '3ème joueur'	Développer Fermer l'axe (ligne de balle + axe balle-but)	Maitriser interceptions coup droit (devant soi et sur les côtés, à 1 et 2 mains, balle au sol et en 3D)	Initier Relances vs Individuelle	Initier habileté Line Stop
Développement Préscreeping (prise d'info) avant de recevoir la balle	Défendre un give and go	Développer « Jab » ou coup d'épée	Développer pressing en individuel	Initier Dragflick
Développer transfert du jeu	Initier switch défensif	Perfectionner Tacle/bloc revers 2 main + 1 main	LC OFF à 4.	
Développer Largeur / Profondeur	Initier Couverture / Equilibre de l'équipe	Initier contact physique 1v1 dans le cercle	PC OFF : donne, blocage, envoi direct + Rebond et 1 ou 2 combinaisons	
Initier le "Guard" soutien d'attaque	Initier "Assistance" défendre à 2 avec libéro	Initier shave coup droit et revers	PC DEF : sortie 3-1 et/ou 2-2	
Développer scoring passe 90°	Développer bascule latérale et vertical	Développer position/orientation corps + appuis 1v1 Def		
Initier Give and Go	Maitriser marquage individuel	Développer gestion distance 1v1 alternance 1main/2mains		
Jouer dans l'espace libre + ouvrir les espaces	Maitriser "épaule droite"			
Développer attaque sur le pied gauche	Développer retour maison sur TO DEF			
Maitriser Fixer / passer	Initier Gestion et communication GK + Libéro			
Développer Open / split Vision				
Maitriser jouer stick à stick				
Développer passes avec de l'angle				
Initier Overlap / Dédoublément				
Initier Lutte pour l'espace (cercle)				

**DEJA ACQUIS POUR PASSAGE DE U14 à U16 : Shoot revers pied G / maitrise passes et réceptions balles rebondissantes / Dribble essuie glace en courant / Lifts / Split Vision / Spins / Dribbles de protection + dégagement / Réception en piston / Jab / Compréhension ORPI + 1v1 DEF**

# U16

BASE	CONDUITES	DRIBBLES	RECEPTIONS / CONTRÔLES	PROPULSIONS
	Perfectionnement des conduites précédentes (vitesse d'exécution)	Maitriser Double contact 3D	Perfectionner Contrôle coup droit bas et haut en mouvement	Perfectionner Push coup droit Pied droit devant.
	Développer Lift balle maintenue dans le bec de crosse type "otarie"	Maitriser balle topée	Perfectionner contrôle revers haut fermé + ouvert	Maitriser passe en 1 touche (remise ou déviation)
	Perfectionner la 3D : lifts coup droit/revers et jongles.	Maitriser le spin	Perfectionner contrôle pivot coup droit et revers	Perfectionner shoot coup droit pied gauche
	Maitrise conduite 1 main + 3D coup d'épée (entretenir le rebond de la balle en course)	Développer dribble excentrique	Perfectionner contrôle transfert pied G/pied D + pied D/ pied G	Maitriser Shoot coup droit pied droit devant
	Maitriser Double contact 3D	Perfectionner Dribble Intérieur	Maitriser réceptions sous pression (appel piston)	Maitriser Feintes de passes (push/raclette/shoot)
		Perfectionner dribble de protection et de dégagement		Perfectionner shoot revers pied droit devant
		Perfectionner dribbles en 3D au dessus crosse adverse (drag + lift)	Perfectionner contrôle revers haut fermé + ouvert	Maitriser shoot revers pied gauche devant
		Maitriser feinte de corps ET de crosse dans le dribble	Maitriser réception de scoop sur place + en mouvement	Développer shoot dans l'espace arrière + grip court (topé) = finition cercle
		Perfectionner 1/2 tour en toupie balle dans le bec de crosse	Perfectionner contrôles balles 3D rebondissantes	Maitriser le scoop
			Lift sur le contrôle "tremplin" pour se monter la balle au dessus d'une crosse	Perfectionner raclette revers (1 main)
				Maitriser Shoot revers droit/debout
				Perfectionner passes balles rebondissantes (push)

# U16 (suite)

PRINCIPES DE JEU OFFENSIFS	PRINCIPES DE JEU DEFENSIFS	GESTES TECHNIQUES DEFENSIFS	PHASES / SECTEURS DE JEU	EXTRA
Maitriser attaque sur le pied gauche	MAITRISER ORPI	Perfectionner interceptions CD et Revers	Maitriser Pressing en Individuel	- Développer Dragflick
Maitriser Open / split Vision	Développer Switch défensif	Maitriser « Jab » ou coup d'épée	Développer Relance vs Individuelle	- Développer habileté Line Stop
Perfectionner Fixer / passer	Développer Couverture / Equilibre / Box	Développer shave coup droit et revers	LC OFF à 4	Contrôle entre les jambes
Maitriser Fermer l'axe (ligne de balle + axe balle-but)	Développer Assistance "défendre à 2 avec libéro"	Maitriser position/orientation corps + appuis 1v1 Def		
Maitriser espace/balle joueur	Maitriser Bascule latérale et verticale	Maitriser gestion distance 1v1 alternance 1main/2mains		
Perfectionner "Split Vision" : Conduite coup droit crosse à 45°, balle à côté du pied droit, tête levée pour connexion	Perfectionner marquage individuel	Développer contact physique 1v1 dans le cercle		
Développer notion du "3ème joueur"	Perfectionner "Epaule droite"			
Développer Give and Go	Maitriser retour maison sur TO DEF			
Maitriser transfert du jeu	Développer Gestion et communication GK +Libéro			
Maitriser Largeur/Profondeur				
Développer Guard				
Maitriser scoring passe 90°				
Perfectionner jouer stick à stick				
Maitriser passes avec de l'angle				
Développer Overlap / Dédoublément				
Développer Lutte pour l'espace (cercle)				

**DEJA ACQUIS POUR PASSAGE DE U16 à U18 : balle topée / Lifts en tous genre + double contact 3D / Ligne de balle ligne / Ligne de joueur + gestion 1v1 DEF / contrôles orientés toutes directions / Scoop envoi + Réception / Give and go pied gauche Assistance / Bascule latérale + verticale / Epaule droite / Scoring 90°/ Switch défensif**

## Accès aux outils : DEF 1 & DEF 2

DEF 1 : <https://partages.ffhockey.org/index.php/s/AoAJ6kPLk3sSad2>  
dont des outils vidéos

DEF 2 : <https://partages.ffhockey.org/index.php/s/EyyRrTSLyGTzLSW>

**ACADÉMIE  
du HOCKEY**



# FORMAT DE JEU – U12 (OUVERTURE DE LA RÉFLEXION)

## GAZON

**8 x 8**  
**U12**

Nombre de joueurs



Min 5, Max 8 par équipe  
sur le terrain

Temps de jeu



2 x 25 '+ 5' de mi temps

Coach



En dehors du terrain

Nombre d'arbitres



2

Gardien



Obligatoire en équipement

Back stick



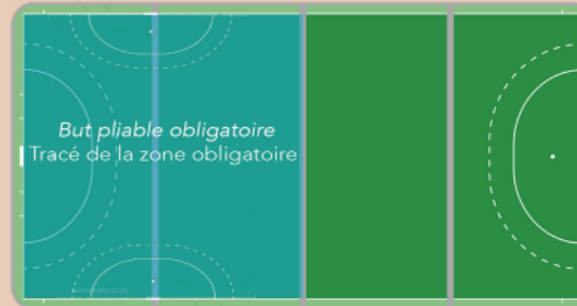
Pas de back stick  
volontaire

Balle haute/Shoot



Shoot autorisé  
Pas de balle contrôlée  
au-dessus de l'épaule

Terrain



But pliable obligatoire  
Tracé de la zone obligatoire

1/2 Terrain

Fair Play



Serrer la main  
à la fin du match

Coup



Pas de coup volontaire

Jeu dangereux



Interdit

Auto-passe



Autorisée

Coup franc/Sortie



Adversaire à 5m

Petit corner

Le reste des défenseurs et des attaquants  
doivent se mettre dans le cercle opposé



4 défenseurs + 1 gardien

# SUIVI TERRITORIAL



- Point de contact des entraîneurs U14 – U16
- 1 ou 2 déplacements / an sur des entraînements régionaux



Géraldine  
BONENFANT



# CAMPAGNE PSF 2023

## AXE : ACCESSION TERRITORIALE VERS LE HAUT NIVEAU



**AGENCE  
NATIONALE  
DU SPORT**



webinaires

# CALENDRIER PSF 2023

Pour information , liens de replay sur la page PSF



Mercredi 15/02 18h30- 20H	Réunion de lancement de la campagne PSF 2023 : les points clefs, les nouveautés
Vendredi 17/02 12h30 à 13h30	Le compte Asso : fonctionnement et mise à jour des informations administratives, focus sur les thématiques du Para hockey et du Hockey Santé bien-être et questions / réponses sur le PSF
Vendredi 24/02 12h30 à 13h30	Les projets (objectif, déroulement) : comment concevoir et rédiger un projet PSF, focus sur la thématique de la structuration fédérale et questions / réponses sur le PSF
Vendredi 3/03 12h30 à 13h30	Visio pour les LIGUES et membres des CT : fonctionnement des CT, focus sur la thématique de l'accession au Haut niveau et questions / réponses sur le PSF
Vendredi 10/03 12h30 à 13h30	Les budgets prévisionnels et les comptes rendus financiers (CRF), focus sur la thématique de la féminisation et questions / réponses sur le PSF
Vendredi 17/03 12h30 à 13h30	Questions / réponses sur le PSF
Vendredi 24/03 Minuit	attention clôture de la campagne à minuit, vous devez avoir déposé la demande de subvention et le CRF (intermédiaire ou définitif) si vous avez obtenu une subvention sur la saison précédente

Les liens de connexion au webinaire sont accessibles sur la [page internet PSF](#)

# Tableau synthétique de la répartition de l'enveloppe PSF

Répartition par échelon territorial		Répartition par Dispositifs	Répartition entre France métropolitaine et territoire d'Outre-mer
Part club 50 %	Part CD : 25%		Métropole : enveloppe globale moins enveloppe sanctuarisée outre-mer
	Tendre vers les objectifs chiffrés suivants : Féminisation : 25% Territoires carencés : 8%		
	Avoir une attention particulière sans objectif chiffré : hockey éducatif, Para Hockey, Hockey santé		
	Part Ligue : 25%	10% mini autre que accession HN	Accession HN : obligatoirement moins de 15%
15 % maxi accession au haut niveau		Autre dispositif : Structuration fédérale	Territoire outre-mer : 10 403 euros : La réunion, réparti : 50% club 50% comités et ligue

## 7 – ETR actions sportives

CODE	STRUCTURES CONCERNEES	ACTIONS	INDICATEURS
<b>Ce dispositif est réservé aux ligues pour financer des actions en faveur des filières de haut niveau</b>			
FFH7a	Ligues	Organisation de stages de préparation et de détection (pour les ligues n'ayant pas mis en place un Centre Régional d'Entraînement)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nombre d'heures</li> <li>- Nombre de jeunes ciblés</li> <li>- Qualification de l'encadrement</li> <li>- Planning annuel de l'ETR</li> </ul>
FFH7b	Ligues	Participation aux compétitions fédérales de référence chez les jeunes garçons et filles (Interligues U14 gazon et salle, U16 gazon)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nombre d'équipes engagées</li> </ul>
FFH7c	Ligues	Organisation de stages techniques et d'expertise pour les clubs (travail du PC, stage spécifique gardiens, ...)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nombre d'heures</li> <li>- Nombre de personnes ciblées</li> </ul>

## 8 – ETR Encadrement

CODE	STRUCTURES CONCERNEES	ACTIONS	INDICATEURS
<b>Ce dispositif est réservé aux ligues / comités pour financer des actions en faveur des filières de haut niveau</b>			
FFH8a	Ligues / Comités	Mise en place d'actions de formation pour le développement des compétences d'entraînement et de perfectionnement : DF2, DF3, formation continue d'entraîneurs, ....	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nombre de journées formation</li> <li>- Publics visés par les offres de formation</li> <li>- Types de formation programmée (fédérales, continue, ...)</li> </ul>
FFH8b	Ligues	Coordination et structuration de l'ETR	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Projet de l'ETR</li> <li>- Organigramme de l'ETR</li> </ul>

## 9 – PPF - Actions sportives

CODE	STRUCTURES CONCERNEES	ACTIONS	INDICATEURS
<p><b>Ce dispositif est réservé aux ligues pour financer des actions en faveur des filières de haut niveau</b></p> <p><b>Uniquement pour les ligues ayant un CRE labellisé</b></p>			
FFH9a	Ligues	Structuration et animation d'un Centre Régional d'Entraînement <a href="https://www.ffhockey.org/documents/developpement/1286-guide-cre-vdef-avril2022/file.html">https://www.ffhockey.org/documents/developpement/1286-guide-cre-vdef-avril2022/file.html</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Respect du cahier des charges FF Hockey</li> <li>- labellisation du CRE</li> </ul>
FFH9b	Ligues	Organisation régulière d'entraînements régionaux (ou infra régionaux) de perfectionnement pour les meilleures U14 / U16	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Programmation sportive annuelle</li> <li>- Fréquence des entraînements</li> <li>- Nombre de joueur.euse.s ciblé.e.s</li> <li>- Qualification de l'encadrement</li> </ul>