

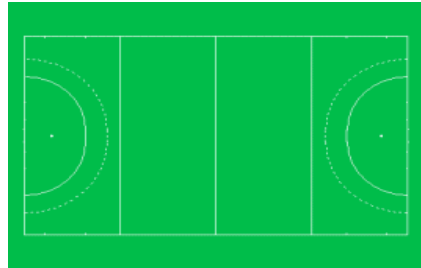
EPREUVE D'EVALUATION BPJEPS SPORTS COLLECTIFS – HOCKEY SUR GAZON

UC 8 / LES REGLES DE JEU

Possibilité d'une ou plusieurs réponses

NOM :

PRENOM :

QUESTIONS	REPONSES		
1) Combien d'Arbitres dirigent une rencontre	1	2	3
2) A la mi-temps, je peux changer de côté pour arbitrer	Oui		Non
3) Matérialisez la zone d'intervention de (s) l'arbitre(s) sur le croquis (placement et déplacements)			
4) L'arbitre peut-il siffler dans le cercle de son collègue ?	Oui		Non
5) Quel est l'interlocuteur unique de l'arbitre ?	Le Chef d'Equipe		Le Capitaine
6) Les Règles de Jeu sont-elles identiques pour toutes les pratiques de référence ? (4 x 4, 5 x 5, 6 x 6, 7 x 7 et 11 x 11)	Oui		Non
7) Quels sont les différents types de cartons sanctionnant des actes répréhensibles ? (Couleur et Forme)			
8) Un carton rouge implique une exclusion	Temporaire		Définitive

9) Quelle est la durée d'une exclusion temporaire ? (carton jaune)	2 min minimum	5 min minimum
10) Sur Coups Arrêtés (Coups Francs, Dégagements, Touches, Grands Corners), les adversaires ne sont pas à 5 M, que se passe-t-il ?	L'arbitre laisse l'avantage à l'attaque L'arbitre fait rejouer le coup L'arbitre donne le coup à l'équipe adverse L'arbitre sanctionne le joueur qui n'est pas à 5 M	
11) Sur Coups Arrêtés (Coups Francs, Dégagements, Touches ou Grands Corners), les adversaires sont placés à 5 M ou plus. Puis-je lever la balle ?	J'ai le droit de lever la balle directement (sans provoquer de danger) Je n'ai pas le droit de lever la balle directement	
12) Sur Coup Franc contre mon équipe, dans le camp adverse, je conteste la décision en repoussant la balle. Quelle(s) sanction(s) est (sont) prise(s) ?	1 carton vert ou 1 CF avancé de 10 M	1 carton jaune 1 exclusion temporaire
13) Un Petit Corner est accordé à 1 seconde de la fin du temps réglementaire. Que se passe-t-il ?	On fait jouer le PC et ensuite on siffle la fin du match On ne fait pas jouer le PC et on siffle la fin du match	
14) Parmi ces équipements, lequel ou lesquels sont fortement recommandés pour un(e) joueur(se) ?	Protège dents Protège tibias Gant (main gauche ou droite) Masque facial	
15) Une faute est sifflée proche du cercle. Quelles sont les possibilités de jouer la balle pour l'équipe attaquante ?	Je l'envoie directement dans le cercle La balle doit parcourir au minimum 5 M avant d'être envoyée dans le cercle	
16) Le Gardien de But dans sa zone peut-il jouer la balle avec tout son corps ? (pieds, main, tête, etc.)	Oui (sans danger)	Non
17) Un joueur de champ peut-il jouer la balle avec tout son corps ?	Oui	Non
18) J'envoie une balle en l'air en direction d'un adversaire, situé à moins de 5 M : que siffle l'arbitre ?	Coup Franc pour moi Coup Franc pour l'adversaire	