



TOURNOI HOCKEY À 4

OBJECTIF

L'enfant doit jouer le plus souvent possible !

RÈGLEMENT

Nombre de joueurs	3 (ou 4) joueurs sur le terrain sans gardien
Remplacements	Illimités ! Les remplaçants ne peuvent entrer en jeu que lorsque la balle est sortie derrière la ligne de but ou en touche.
Zones	Une zone de 5 mètres devant chaque but sur toute la longueur. Pour qu'un but soit validé, la balle doit être envoyée à l'intérieur de la zone (c'est la balle qui compte !)
Durée de match	5 à 10 minutes
Arbitrage	Enseignants et/ou élèves
Mise en jeu en début de match et après chaque but	Bully : Un joueur de chaque équipe à cheval sur la ligne médiane avec son propre but sur sa droite. Les 2 joueurs doivent frapper 3 fois alternativement le sol et la crosse de l'adversaire avant de jouer la balle : 3X « terre/ciel/crosse »
Utilisation de la crosse	Tenir systématiquement la crosse à 2 mains sauf pour stopper la balle. Privilégier le coup droit. Pour éviter le revers, les élèves tourneront autour de la balle pour la frapper en coup droit.

FAUTES ET RÉPARATIONS

Réparations	Où ?	Pour quelles fautes ?
Coup Franc	A l'endroit de la faute. Adversaires à 3 m.	- toutes les fautes (sauf pied involontaire) ; - CF en tête de zone si faute involontaire d'un défenseur dans la zone.
Touche	A l'endroit où la balle est sortie. Adversaires à 3 m.	Les balles sorties au-delà des lignes de touche.
Dégagement	Sur la ligne imaginaire des 2 plots délimitant la zone et devant le but. Adversaires à 3 m.	Les balles sorties au-delà des lignes de but.
Corner	Pas de corner !	
Pénalty stroke	Le tir est effectué de la ligne imaginaire de la zone. Un défenseur dans les buts mais qui ne peut arrêter la balle qu'avec sa crosse. Tous les autres joueurs dans l'autre moitié de terrain.	- Faute volontaire dans la zone (pied, coup de crosse...) ; - Faute anéantissant une action de but.
Exclusion	30 sec.	Geste dangereux





LES 5 RÈGLES D'OR DU HOCKEY ÉDUCATIF :

1- NE PAS LEVER LA CROSSE AU-DESSUS DU GENOU

2- JOUER AVEC LE CÔTÉ PLAT DE LA CROSSE

3-NE PAS LEVER LA BALLE

4- NE PAS FRAPPER LA BALLE (LA POUSSER !)

5- NE PAS TOUCHER VOLONTAIREMENT LA BALLE AVEC LE PIED

